



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT

VISUELLE IDENTITÄT

- **Name:** Leonard
- **Typ:** AI-generated fashion character
- **Essenz:** Modern Classic / Restrained Confidence

FACTS

- **Größe:** 188 cm / 6' 2"
- **Maße (B/T/H):** 98 / 78 / 98 cm — 39" / 31" / 38.5"
- **Konfektion:** 50 EU / 40R US
- **Schuhgröße:** 43 EU / 9.5 US
- **Haare:** Dark Blonde / Medium Length
- **Augen:** Grau-Grün / Ruhig & Klar

VISUELLE DNA

- **Gesicht:** Klare, ausgewogene Gesichtszüge mit klassischer Proportion. Markante Wangenknochen, ruhiger Blick, kontrollierte Neutralität. Leonard wirkt präsent, ohne zu dominieren
- **Signatur:** Der „Modern Classic Anchor“. Ein Gesicht, das Zeitlosigkeit trägt und Styling stabilisiert – nie laut, immer verlässlich
- **Teint:** Heller bis neutraler Hautton mit natürlicher Textur. Leichte Wärme, keine künstliche Glätte

HINWEIS: Dieser Charakter und sämtliches Bildmaterial sind KI-generiert / synthetisch.
Es wird keine reale Person dargestellt.





le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



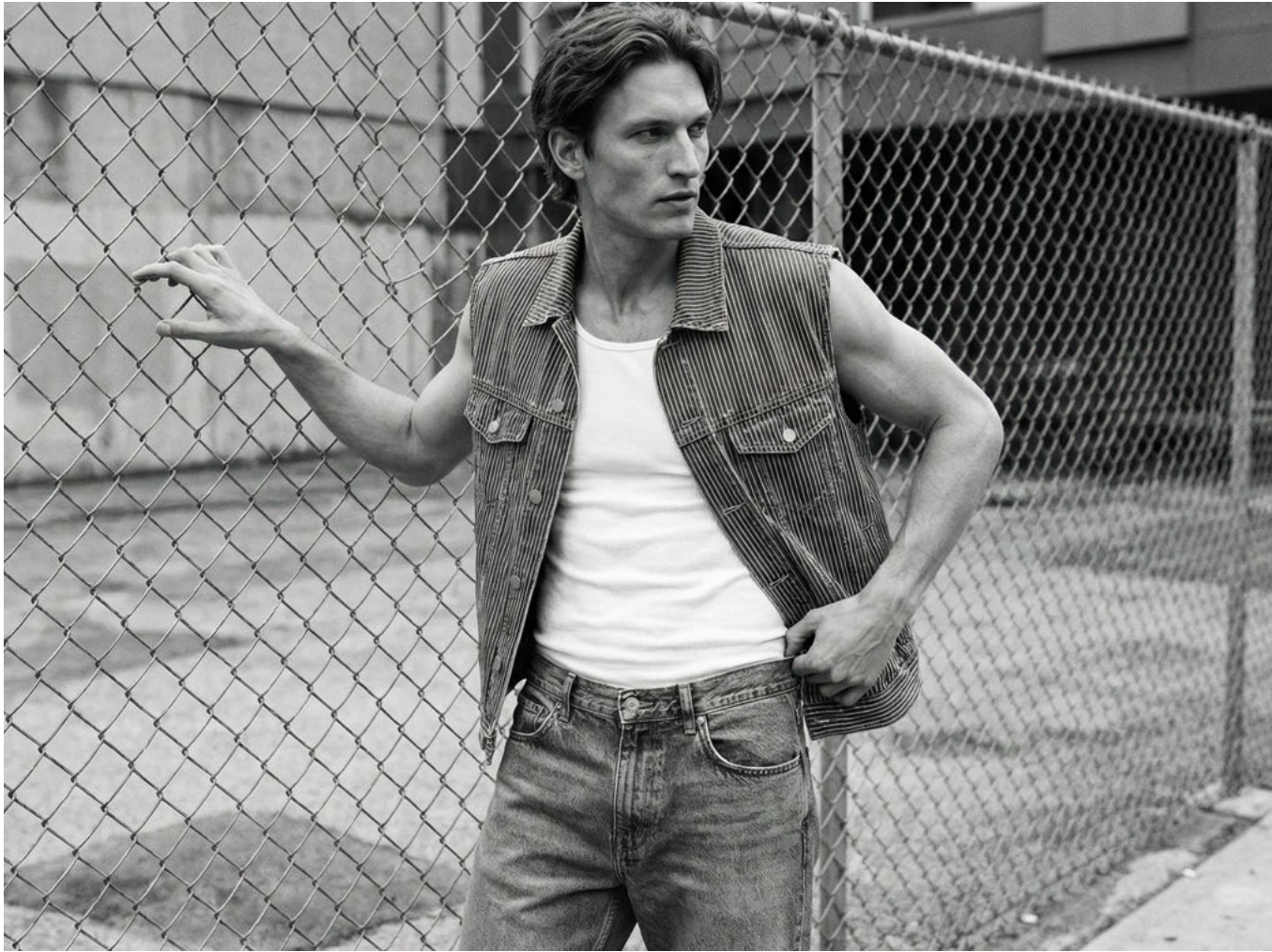
le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



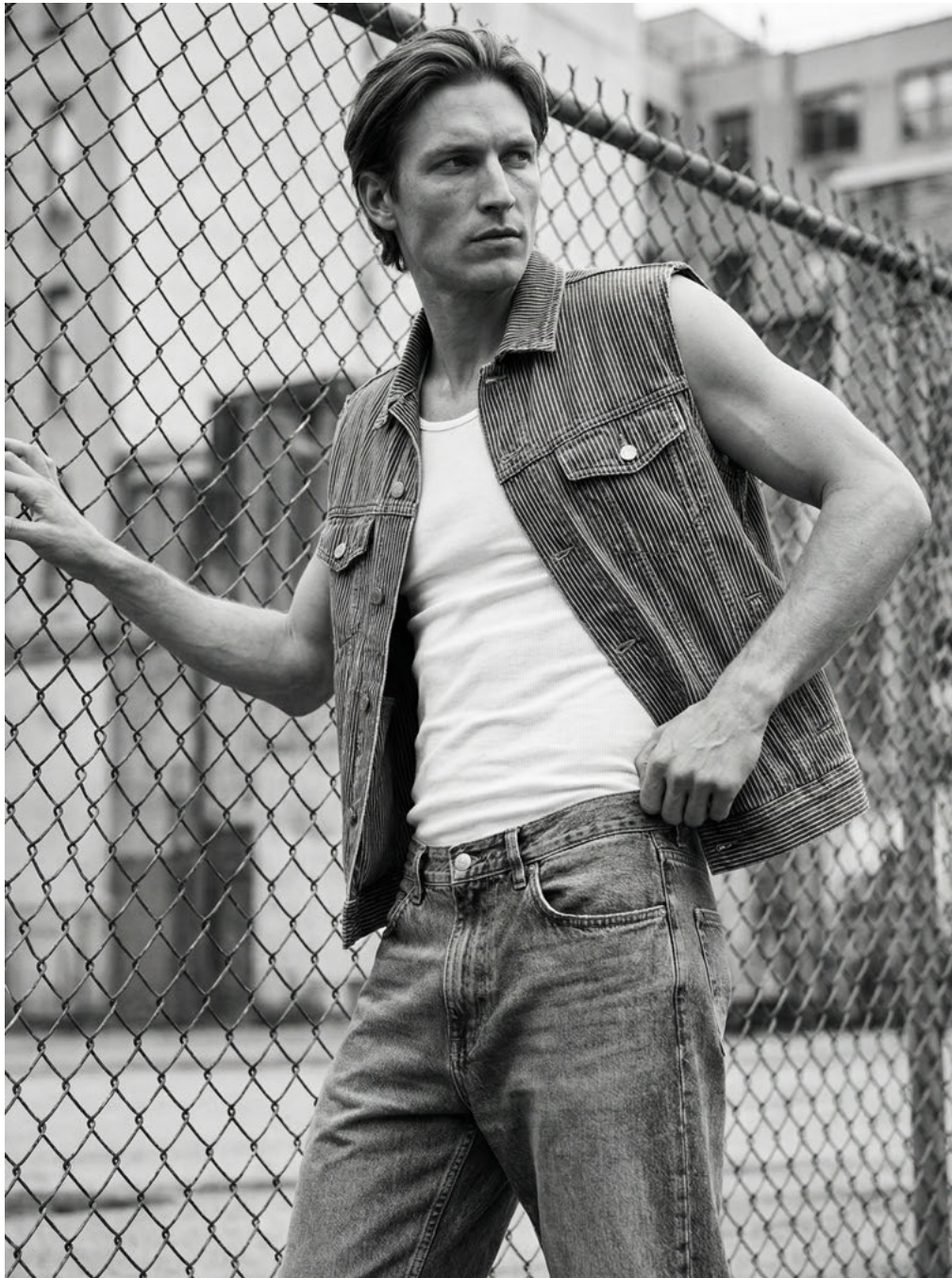
le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



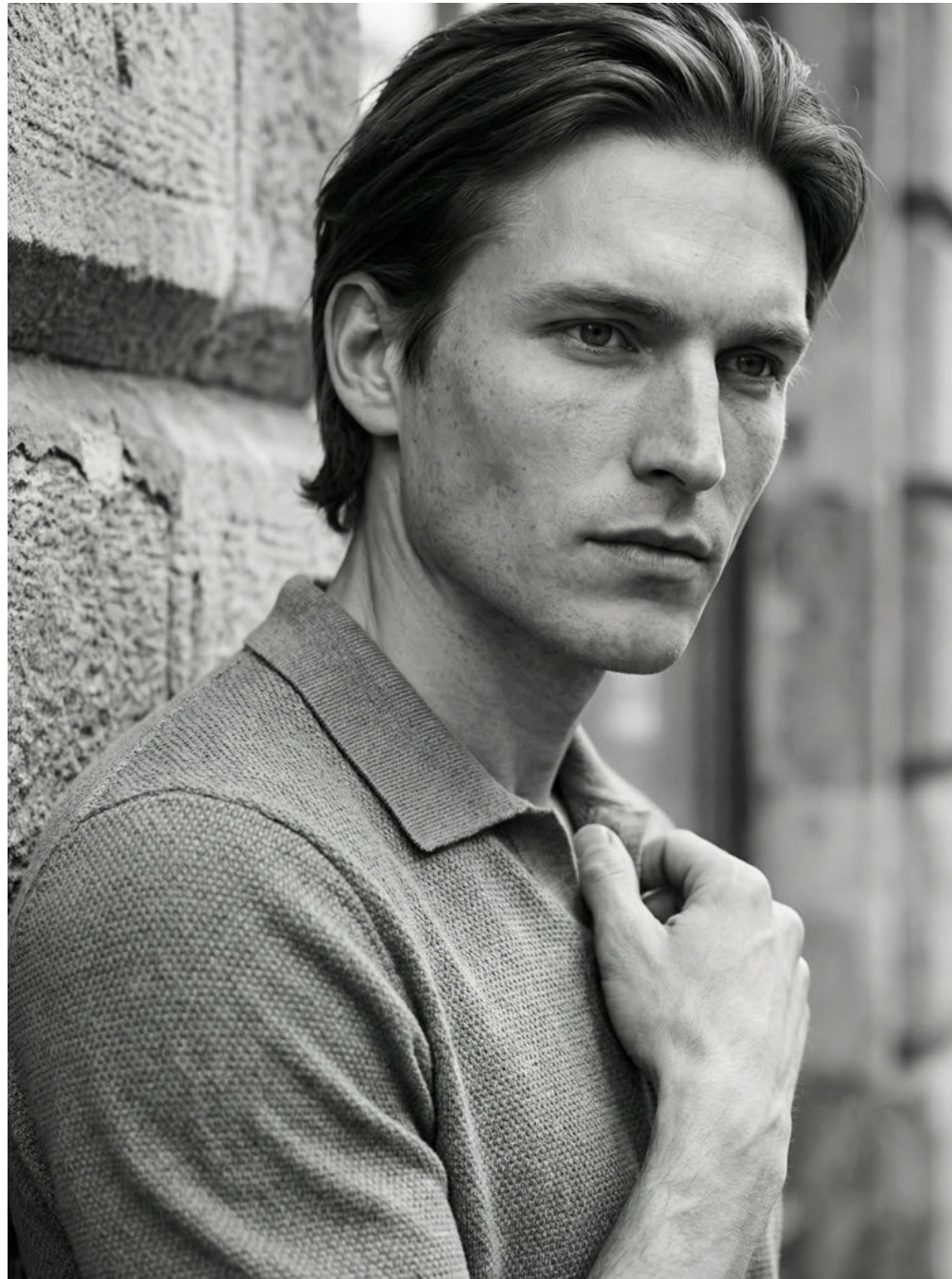
le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



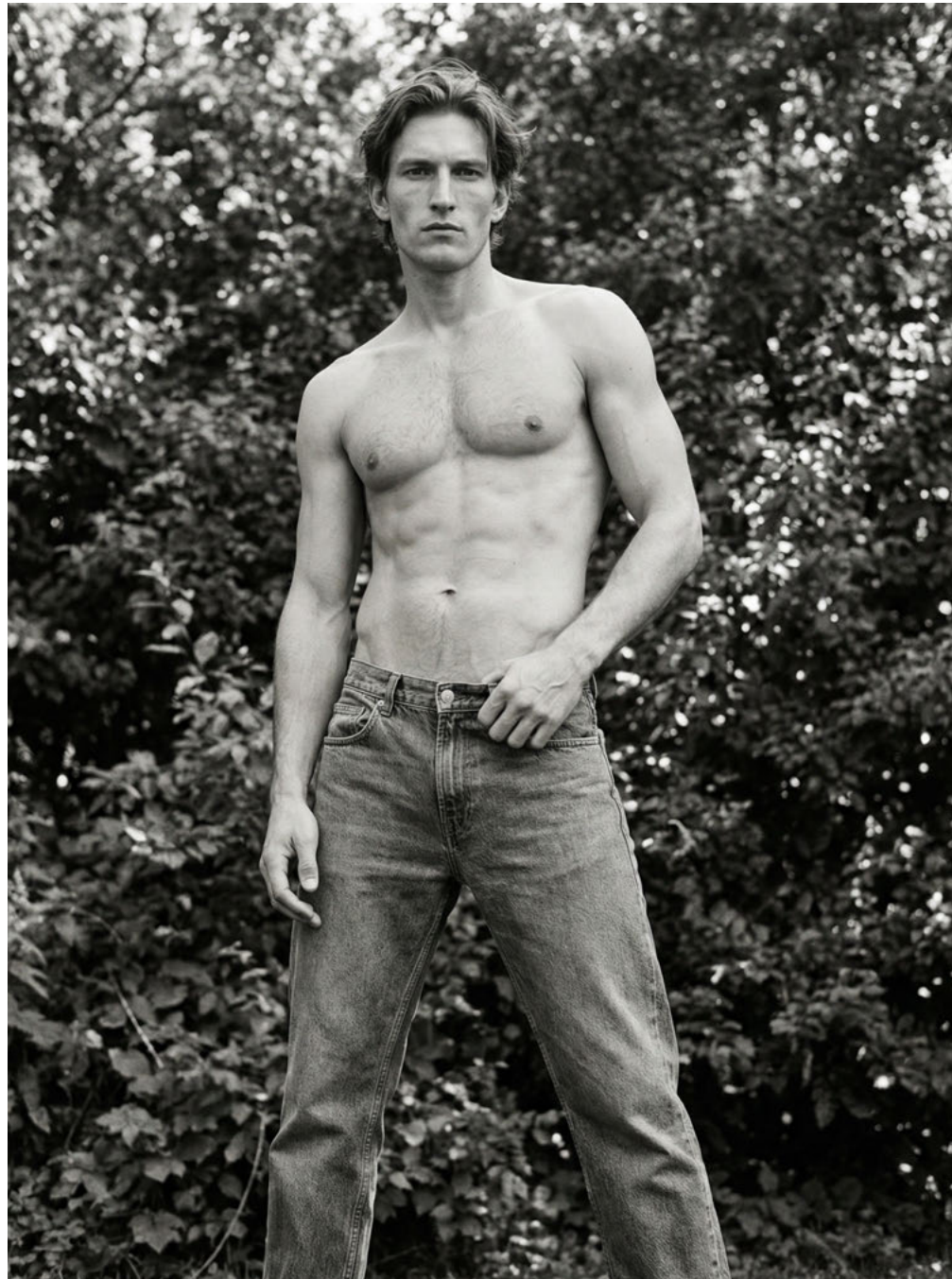
le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT



le LEONARD / SYNTHETIC TALENT

METAFUSIONLAB | generating media

A joint venture of HENNIG Agentur für Kommunikation GmbH & HENNIG Media GmbH
Allersberger Straße 85 · 90461 Nürnberg · Germany

T. +49 911 58685040

E. hello@metafusionlab.de

W. www.metafusionlab.de

